Ik voltooi mijn console game voor midden februari, inclusief een volledig speelbaar level, een scoremechanisme en basisgeluidseffecten, en test het met minstens 5 gebruikers voor feedback.  
 1. Specifiek:

Het project richt zich op het ontwikkelen van een console game met één volledig speelbaar level. De game bevat een scoremechanisme en basisgeluidseffecten, wat duidelijk de doelen van het project definieert.

2. Meetbaar:

Het doel is meetbaar door:

• Het voltooien van een speelbaar level.

• Het implementeren van een werkend scoremechanisme en geluidseffecten.

• Feedback verzamelen van minimaal 5 gebruikers na het testen van de game.

3. Acceptabel:

Het doel is realistisch omdat ik al over basisvaardigheden in programmeren beschik. Indien nodig kan ik tutorials gebruiken of feedback vragen aan klasgenoten of een docent.

4. Realistisch:

De ontwikkeling van een console game met basisfunctionaliteiten in drie maanden is haalbaar binnen mijn huidige kennis en beschikbare tijd. Extra functies kunnen later worden toegevoegd.

5. Tijdsgebonden:

De deadline is vastgelegd op mid februari, wat een duidelijke tijdslimiet biedt om het project af te ronden.